

# Kreis 4 Neckartal

## Ligaordnung

für die Kreisoberliga und Kreisligen



Luftgewehr und Luftpistole

Gültig ab 15. September 2021

## Inhaltsverzeichnis

01	Allgemeine Regeln	3
02	Startberechtigung und Meldung	3
03	Startgeld Kreisoberliga und Kreisliga	3
04	Ligaleiter	3
05	Kreisligasitzung, Kreisligaausschuss	4
06	Einteilung der Kreisligen	4
07	Wettkampftermine	4
08	Ligastärke	4
09	Ligasieger	4
10	Ausscheiden aus der Liga	4
11	Mannschaftsstärke	5
12	Wettkampfstätten	5
13	Standverteilung	5
14	Wettkampfleiter	5
15	Einsprüche	6
16	Setzliste zu Beginn	6
17	Setzliste in der Saison	6
18	Führen der Setzliste	6
19	Mannschaftswertung	7
20	Stechen	7
21	Führen der Tabelle	7
22	Sortierkriterien der Tabelle	7
23	Einsatz von Schützen	7
24	Wettkampfablauf	8
25	Ergebnisse melden	8
26	Aufstiegs bzw. Relegation-Wettkämpfe	8
	Erläuterung zu Punkt 23 Wettkampfablauf	9

## **1. Allgemeine Regeln**

Die Kreis-Ligaordnung LG/LP gilt für alle Vereine des Kreis 4 Neckartal. Geschossen wird nach der Sportordnung des DSB neuste Fassung und angelehnt an die Ligaordnung des BSV. Entscheidungen die nicht durch die Ligaordnung oder die DSB Sportordnungen geregelt sind, entscheidet die Kreis-sportleitung im Sinne des Sports.

Liga- oder Rundenkampfordnungen anderer Kreise bleiben hiervon unberührt.

**Die durch die Corona-Pandemie, zum Zeitpunkt des Wettkampfes gültigen Abstands- und Hygiene-regeln sind einzuhalten.**

## **2. Startberechtigung und Meldung**

Startberechtigt sind alle Schützen ab Jugend (ausgehend vom ausgeschriebenen Sportjahr) und älter.

Die Kreisvereine müssen ihre Schützen bis zum 17.07. melden. Startet ein Kreisverein auch in einer BSV-Liga, so müssen die dort eingesetzten Schützen ebenfalls dem Kreisligaleiter gemeldet werden.

Voraussetzung für die Meldung von Schützen ist die Mitgliedschaft in dessen Verein.

Ein Schütze darf in einer Wettkampfrunde, nur für einen Verein je Disziplin starten.

Die Schützen können in den verschiedenen Ligen (OL; LL, KOL oder KL) eingesetzt werden, jedoch jeweils nur einmal je Wettkampftag.

Nachmeldungen sind jederzeit möglich. Die Schützen müssen zum Meldetermin (17.07.) Mitglied des meldenden Vereins sein. Die nach gemeldeten Schützen sind erst zum über-nächsten Wettkampf startberechtigt.

Starterlaubnis bei Meisterschaften Einzel und/oder Mannschaft wird durch die Ligarunde nicht berührt.

## **3. Startgeld Kreisoberliga und Kreisliga**

Das Startgeld beträgt pro Mannschaft 5 €.

## **4. Ligaleiter**

Der jeweilige Ligaleiter Gewehr/Pistole des Kreises 4 Neckartal ist für die ordnungsgemäße Durchführung der Wettkämpfe verantwortlich.

Neben den in dieser Ligaordnung genannten Aufgaben obliegt dem Ligaleiter insbesondere

1. die Einteilungen der Mannschaften,
2. die Überwachung der ordnungsgemäßen Abwicklung der Ligawettkämpfe,
3. die Erfassung und Bekanntgabe der gemeldeten Wettkampfleiter und Mannschaftsführer,
4. das Führen der Setzliste
5. das Erstellen der Ligatabelle nach jedem Wettkampftag
6. die Veröffentlichung und Weiterleitung der Ergebnisse nach jedem Wettkampftag,
7. das stichprobenartige Besuchen der Wettkämpfe,
8. die Überprüfung der Einsprüche auf Einhaltung der Frist
9. Meldung des KOL-Siegers an den BSV zur Landesliga-Relegation

## **5. Kreisligasitzung, Kreisligaausschuss**

Die Kreisligasitzung findet jedes Jahr zwischen Meldeschluss (17.07.) und Beginn der Ligarunde statt.

Bei der Kreisligasitzung werden Änderungen der Ligaordnung beschlossen, und der Kreisligaausschuss gebildet.

Jeder Kreisverein so wie die Mitglieder der Kreisvorstandschaft haben bei Abstimmungen je eine Stimme

Der Kreisligaausschuss setzt sich zusammen aus:

- a) Kreissportleiter (Vorsitzender)
- b) stellv. Kreissportleiter (stellv. Vorsitzender)
- c) den Ligaleitern
- d) 4 Vertreter der teilnehmenden Vereine, die mit einfacher Mehrheit gewählt werden.

Der Ligaausschuss hat die Aufgabe, über Einsprüche, Sanktionen und über sonstige Streitigkeiten zu entscheiden.

Die Beschlussfassung erfolgt mit einfacher Mehrheit. Mitglieder des Ligaausschusses dürfen bei der Beschlussfassung über Einsprüche und Sanktionen, die ihren eigenen Verein betreffen, nicht abstimmen

## **6. Einteilung der Kreisligen**

Die Kreisoberliga ist die höchste Liga des Kreises.

Ihr folgen die Kreisliga in alphabetisch absteigender Benennung.

## **7. Wettkampftermine**

Die Wettkampftermine werden vom Kreisligaleiter unter Berücksichtigung des Terminplans des BSV so eingeteilt, daß der Kreisoberliga und Kreisliga-Wettkampftag nach dem jeweiligen Wettkampftag der Landesliga stattfindet.

Die Wettkampfgegner sprechen abweichende Wettkampftermine und die Startzeit untereinander ab. Kommt eine Einigung der Wettkampfgegner über den Termin und die Startzeit der Begegnung nicht zustande, ist der Sonntag im Terminplan angegebenen Woche als Wettkampftermin verbindlich. In diesem Fall ist die Startzeit (Beginn Vorbereitungszeit) auf 9:30 Uhr festgesetzt. Fällt der Wettkampftag (Feiertagsregelung) auf einen Samstag, so gilt 14 Uhr.

## **8. Ligastärke**

In der Kreisoberliga, beträgt die Gruppenstärke, nach Möglichkeit, 4 Mannschaften.

Je nach Beteiligung werden die Gruppen in der Kreisliga so gebildet, daß min. 6 Wettkämpfe zustande kommen.

## **9. Ligasiieger**

Die Siegermannschaft der Kreisoberliga erhält vom Schützenkreis eine Auszeichnung, die anlässlich des Kreisschützenballes verliehen wird.

## **10. Ausscheiden aus der Liga**

Scheidet eine Mannschaft freiwillig oder disziplinarisch aus einer Ligasaison aus, ist diese im Folgejahr in der letzten Kreisliga wieder startberechtigt.

### **11. Mannschaftsstärke**

Eine Mannschaft der Kreisoberliga und der Kreisliga besteht aus 3 Einzelschützen.

### **12. Wettkampfstätten**

Die Wettkampfstätten müssen den Anforderungen der Sportordnung des DSB entsprechen.

Es müssen mindestens 4 nebeneinanderstehende Stände vorhanden sein.

### **13. Standverteilung**

Stehen zum Wettkampf keine 6 Stände zur Verfügung, wird der Wettkampf in 2 Durchgängen geschossen. Es müssen aber immer die direkten gegnerischen Einzelschützen im selben Durchgang, zur selben Zeit und nebeneinander an den Start gehen.

Die Reihenfolge der Paarungen ist:

Erster Durchgang 3:3

Zweiter Durchgang 1:1 / 2:2

**Kann das Wettkampfpersonal (Wettkampfleiter, Scheibenwechsler, Wettkampfleiter der Gastmannschaft, usw.) die Abstandsregeln der Corona-Pandemie nicht einhalten, so ist zwingend eine Mund-Nasen-Schutz zu tragen.**

### **14. Wettkampfleiter**

Für die Durchführung eines Wettkampfes ist der Heimverein verantwortlich. Er stellt einen lizenzierten Wettkampfleiter der den Wettkampf leitet, dieser muß nicht Mitglied des Vereins sein. Der Gastverein muß zwingend keinen Wettkampfleiter stellen. Der Mannschaftsführer des Gastvereins unterschreibt die regelgerechte Durchführung des Wettkampfes. Der unterzeichnende Mannschaftsführer muß im Besitz einer Wettkampfleiterlizenz sein.

Sollte kein lizenziertes Wettkampfleiter zugegen sein, verliert die entsprechende Mannschaft 0:3.

Der Wettkampfleiter der Heimmannschaft gibt für die Durchführung notwendigen Kommandos, sagt die Ergebnisse der einzelnen 10er Serien laut für alle Teilnehmer verständlich an. Er hält die Ergebnisse im Wettkampfprotokoll schriftlich fest.

Die Wettkampfleiter der beteiligten Vereine dokumentieren, nach Beendigung des Wettkampfes, mit ihrer Unterschrift auf dem Wettkampfprotokoll, die regelgerechte Durchführung des Wettkampfes.

Die Wettkampfleiterschulung zum Neuerwerb bzw. zur Verlängerung wird kostenlos einmal jährlich angeboten. Die Lizenz hat eine Gültigkeit von 3 Jahren.

Wettkampfleiter die ihre Lizenzen anlässlich der BSV-Ligatagung verlängern lassen oder einen Lehrgang in einem anderen Kreis besuchen, müssen dies dem verantwortlichen Kreis-Ligaleiter mitteilen.

## **15. Einsprüche**

Einsprüche die nicht vor Ort geklärt werden können, sind schriftlich mit Begründung (Post, Email) innerhalb von 3 Tagen an den Kreissportleiter zu senden.

Das Kampfgericht setzt sich aus dem Kreisligaausschuss zusammen, Es umfasst einen Kreissportleiter, einen Ligaleiter, und zwei Vereinsvertreter, die aber nicht Mitglied in einem der beteiligten Vereine sein dürfen.

Der Einspruch ist vor dem kommenden Wettkampftag zu entscheiden.

Berufungen gegen die Entscheidung des Kampfgerichts gehen an den geschäftsführenden Vorstand des Kreises. Die Berufung muß innerhalb von 3 Tagen nach Erhalt der Entscheidung des Kampfgerichts eingegangen sein.

Die Besetzung des Berufungs-Kampfgerichtes (einen Kreissportleiter, einen Ligaleiter, und zwei Vereinsvertreter) sollte nach Möglichkeit durch andere Mitglieder des Kreisligaausschusses oder notfalls der Kreisvorstandschaft bestehen, die aber nicht Mitglied in einem der beteiligten Vereine sein dürfen.

## **16. Setzliste zu Beginn**

Zum 1. Wettkampftag wird nach den Abschlussetzlisten der vor Saison gesetzt (ohne Aufstiegswettkämpfe)

Schützen ohne Ergebnis aus einer Liga, egal ob Kreis-, Landes- oder Oberliga, werden mit "0" gesetzt. Sind mehreren Schützen, der Kreisober- und der Kreisligen, ohne durchschnittliches Wettkampfergebnis erfolgt die Reihenfolge auf den letzten Plätzen alphabetisch nach dem Nach- und Vornamen.

## **17. Setzliste in der Saison**

An den nachfolgenden Wettkampftagen erfolgt die Aufstellung der Schützen nach dem Durchschnittsergebnis aller in dieser Saison geschossenen Ligawettkämpfe (Kreis-, Landes- und Oberliga Baden) die Rundung erfolgt nach der 2. Stelle nach dem Komma.

Beruhet ein Wettkampfergebnis nicht auf 40 Schuß (Auflage 30 Schuß), wird dies mit einem „X“ in der Setzliste gekennzeichnet. Und haben somit keinen Einfluss auf die Setzliste.

Bei Ringgleichheit bleibt die Setzliste bestehen.

Um eine komplette und korrekte Setzliste zu erstellen, müssen alle Vereine die eine oder mehrere Mannschaften in einer BSV-Liga stellen, nach jedem ihrer Wettkämpfe eine Kopie des Wettkampfbogens an den jeweiligen Kreisligaleiter senden.

## **18. Führen der Setzliste**

Die Setzliste wird nach jedem Wettkampftag von den Kreisligaleitern neu erstellt und den Vereinen auf elektronischem Weg (E-Mail) zugestellt. Ein Versand per Post erfolgt nicht.

Jeder Verein ist für die Richtigkeit seiner Setzliste verantwortlich.

Alle Parteien, die durch eine falsche Setzliste zustande kamen, sind mit 0.3 verloren zu werten.

## **19. Mannschaftswertung**

Es werden nur vollständige Mannschaften gewertet.

Tritt eine Mannschaft nicht oder nicht vollständig an, wird der Wettkampf für die vollständig angetretene Mannschaft mit 3.0 gewertet. Eine Mannschaft gilt auch dann als unvollständig, wenn sie mit unberechtigten Schützen angetreten ist.

Tritt eine Mannschaft unvollständig an, gehen deren Ergebnisse nicht in die Setzliste ein. In der Tabelle erfolgt nur eine Mannschaftswertung.

Für jeden gewonnen Einzelwettkampf gibt es einen Einzelpunkt. Bei Ringgleichheit der direkten Gegner wird der Einzelpunkt durch Stechen entschieden. Somit endet eine Wettkampf 3:0 oder 2.1. Für jeden gewonnenen Mannschaftskampf gibt es zwei Mannschaftspunkte. Der Verlierer erhält zwei Minuspunkte.

## **20. Stechen**

Das Stechen findet unmittelbar nach dem Wettkampf des letzten Schützen mit voller Ringwertung statt. Nach maximal drei Stechschiessen auf volle Ringwertung wird auf 10tel-Ringwertung weitergeschossen. Ohne elektronisches Auswertgerät erfolgt das Stechen auch nach dem 3. Stechschiuß weiter auf ganze Ringe.

Alle Schützen müssen vor dem Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen. Jede Stechpaarung erhält 2 Minuten Vorbereitungszeit und 50 Sekunden Wettkampfzeit. Die Paarung 3 schießt vor der Paarung 2 und 1.

Des Weiteren finden die Finalregel der Sportordnung Anwendung.

## **21. Führen der Tabelle**

Die Führung der Tabelle obliegt dem Ligaleiter

Der Ligaleiter ist berechtigt, Korrekturen der Ergebnisse (Additionsfehler) und der Tabelle vorzunehmen, wenn ihm Regelverstöße bekannt werden. Zuvor hat der Ligaleiter die betroffenen Vereine/Mannschaften über die beabsichtigte Maßnahme zu informieren. Ein Einspruch gegen die Entscheidung des Ligaleiters ist möglich.

## **22. Sortierkriterien der Tabelle**

1. die Summe der Mannschaftspunkte

2. bei Gleichheit der Mannschaftspunkte, wird nach errungenen Einzelpunkten sortiert

3. bei Gleichheit der Mannschafts- und Einzelpunkte entscheidet der direkte Vergleich der Mannschaften

4. Gesamttringzahl.

## **23. Einsatz von Schützen**

Kein Schütze darf an mehr als 6 Wettkämpfen teilnehmen (Ausnahme ein Schütze der zusätzlich in einer BSV-Liga angetreten ist). Wird die Maximalzahl der zulässigen Wettkampftage unterschritten, reduziert sich die Anzahl an zulässigen Wettkämpfen entsprechend.

Ausgenommen sind die Aufstiegswettkämpfe.

Sind mehrere Mannschaften eines Vereins in einer Kreisliga Gruppe vertreten, so dürfen Schützen einer niedrigen Mannschaftsnummer (z.B.: Mannschaft II), nach dreimaligem Einsatz, nicht mehr in einer Mannschaft mit einer höheren Mannschaftsnummer (z.B.: Mannschaft III) starten

Schützen die 3x in BSV-Ligen geschossen haben sind in der Kreisoberliga sowie in der Kreisliga nicht mehr startberechtigt.

*Eine Erläuterung zu diesem Punkt siehe Seite 9*

## **24. Wettkampfablauf**

Die Mannschaften müssen mit Beginn der Vorbereitungszeit komplett am Stand stehen.

- 15 Minuten Standbelegungszeit
- 15 Minuten Vorbereitungszeit und Probeschießen
- 40 Wettkampfschüsse in
- 50 Minuten bei elektronischen Anlagen
- 60 Minuten bei Seilzulanlagen
- Anschlag gemäß Sportordnung

Bei Seilzulanlagen wird bei LG auf 5er oder 10er Streifen je 1 Schuß und bei LP Scheiben je 2 Schuß geschossen.

In der Kreisoberliga und der Kreisliga ist ein elektronisches Auswertegerät nicht zwingend.

## **25. Ergebnisse melden**

Die Mannschaft mit Heimrecht ist grundsätzlich für die Ergebnisübermittlung verantwortlich. Grundsätzlich ist das Wettkampfprotokoll nach am Wettkampftag (Sonntag) als PDF oder Original dem zuständigen Ligaleiter bis 18 Uhr zuzustellen. Findet der Wettkampf unter der Woche statt so muß das Wettkampfprotokoll am Folgetag dem Ligaleiter vorliegen. Je eine Durchschrift erhalten die beteiligten Vereine.

Eventuelle Unregelmäßigkeiten (z.B. Ergebnis beruht nicht auf 40 Schuß) werden auf dem Wettkampfprotokoll festgehalten.

## **26. Aufstiegs bzw. Relegation-Wettkämpfe**

Zu den Aufstiegswettkämpfen zur Landesliga Ost wird vom Ligaleiter die erst platzierte Mannschaft der Kreisoberliga gemeldet. Sollte dies nicht starberechtigt sein oder auf den Aufstieg verzichten, wird die zweite platzierte Mannschaft gemeldet.

Möchte eine Mannschaft nicht an der Relegation zur Landesliga Ost teilnehmen, ist dies spätestens innerhalb der dem letzten Ligawettkampf folgenden Kalenderwoche dem zuständigen Ligaleiter schriftlich mitzuteilen.

Die Regularien der Relegation-Wettkämpfe regelt die Ligaordnung des BSV

Der Auf- und Abstieg innerhalb der Kreisligen regelt sich nach den Gruppenstärken. Bei Gruppenstärken von 4 Mannschaften wird je eine Mannschaft auf- bzw. absteigen. Bei Gruppenstärken von min. 7 Mannschaften steigen je zwei Mannschaften auf bzw. ab. Hat jedoch die darunter oder darüber liegende Gruppe eine Mannschaftsstärke von vier, wird nur eine Mannschaft auf- bzw. absteigen. Aufsteiger aus unteren Kreisligen in höhere Kreisligen werden auf den Platz der absteigenden Mannschaft in der höheren Klasse gesetzt.

Scheidet eine Mannschaft im Laufe der Saison aus oder wird sie disqualifiziert, wird diese als definitiver Absteiger gewertet. Alle bereits ausgetragenen und noch anstehenden Wettkämpfe werden mit 3:0 Einzelpunkten für den Gegner gewertet.



## Erläuterung zu Punkt 23

### nur KOL/KL

Bei uns werden in der Kreisoberliga und den Kreisligen in der Regel 6 Wettkämpfe geschossen. Dabei kommt es vor das 7 Wettkampftage eingeteilt werden. Somit ist eine Mannschaft immer „Wettkampf frei“, dieser Termin wird dann nicht gezählt.

Daraus ergibt sich das ein Schütze nur so viele Wettkämpfe schießen darf, wie für eine Mannschaft Wettkämpfe vorgesehen sind!

Wechselt ein Schütze zwischen den Mannschaften werden die Wettkämpfe trotzdem weitergezählt.

Beispiel : Schütze Mustermann 1.WK - 1. Mannschaft  
2.WK - 1. Mannschaft  
3.WK - 3. Mannschaft  
4.WK - 2. Mannschaft  
5.WK - 1. Mannschaft  
6.WK - 1. Mannschaft  
7.WK - keine Startberechtigung mehr

Hätte der Schütze einen Wettkampf (zw. dem 1.und 6.)ausgelassen dürfte er im 7.WK schießen.

### nur LL/OL

Schießt eine Mannschaft in einer BSV-Liga so darf ein Schütze 7 Wettkämpfe schießen!

Dies ergibt sich aus der Einteilung mit 8 Mannschaften beim BSV (7 Wettkämpfe).

### OL/LL/KOL/KL

Wird ein Schütze in Kreis- und BSV-Ligen eingesetzt, darf er ebenfalls 7 Wettkämpfe bestreiten. Muß aber **min. einen** in einer BSV-Liga geschossen haben.

Beispiel : Schütze Mustermann 1.WK - 2. Mannschaft Kreis  
2.WK - 2. Mannschaft Kreis  
3.WK - 3. Mannschaft Kreis  
4.WK - 1. Mannschaft BSV  
5.WK - 2. Mannschaft Kreis  
6.WK - 2. Mannschaft Kreis  
7.WK - 2. Mannschaft Kreis

### Beachtet werden muß aber auch:

Kreisligaordnung 23 Einsatz von Schützen in der Kreisliga

# **Wettkampfablauf**

## **Vorbereitungszeit und Probeschießen:**

15 Minuten Standbelegungszeit

(Regelung in Absprache durch die Wettkampfgegner)

15 Minuten Vorbereitungszeit und Probeschießen

(es dürfen beliebig viele Probeschüsse abgegeben werden)

Start auf das Kommando

„Vorbereitungszeit und Probeschießen Start“

Die letzten 30 Sekunden der Vorbereitungszeit und Probeschießen werden angesagt.

Nach 15 Minuten

„Vorbereitungszeit und Probeschießen Stop“

## **Bei elektronischen Anlagen:**

40 Wettkampfschüsse in 50 Minuten

Start auf das Kommando

„Wettkampf Start“

Die letzten 5 Minuten der Wettkampfzeit werden angesagt.

Nach 50 Minuten

„Wettkampf Stop“

## **Bei Seilzuganlagen Anlagen:**

40 Wettkampfschüsse in 60 Minuten

Start auf das Kommando

„Wettkampf Start“

Die letzten 5 Minuten der Wettkampfzeit werden angesagt.

Nach 60 Minuten

„Wettkampf Stop“

## **Stechen:**

Ein erforderliches Stechen findet unmittelbar nach der Ergebnisermittlung des letzten Schützen des Durchganges statt. Alle Schützen müssen vor dem Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen.

Die zum Stechen anstehenden Schützen erhalten 2 Minuten Vorbereitungszeit, ohne jedoch Probeschüsse abgeben zu dürfen.

Die Ansage zu den Stechschüssen ist wie folgt:

„Zum 1. Stechschuss laden“

Erst auf Kommando darf die Waffe geladen werden.

„Achtung 3 – 2 – 1 – Start“

Auf das Kommando „Achtung“ dürfen die Schützen in Anschlag gehen und beim Kommando „Start“ läuft die 50 Sekunden Wettkampfzeit

„Stop“

Wenn beide Schützen geschossen haben oder nach Ablauf der 50 Sekunden

Das Stechen wird solange wiederholt bis ein Sieger feststeht!

Sind mehrere Stechen notwendig. Beginnt die Paarung 3 vor Paarung 2 vor Paarung 1.